**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BEORIENTASI OBJEK**

“Tugas 03 - Inheritance*”*

****

Oleh:

Nama : Avryzel Alifian Hakim

NPM : 4523210121

Kelas : A

Dosen:

Adi Wahyu Pribadi , S.Si., M.Kom

**S1-Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik Universitas Pancasila**

**2023/2024**

1. **Source Code**

* Karyawan.java

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

* Dosen.java

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

* App.java

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

1. **Hasil Running**

**A computer screen shot of a computer code

Description automatically generated**

1. **Kesimpulan**

Pada tugas praktikum kali ini, saya mempelajari materi inheritance kemudian berhasil mengimplementasikan nya pada tugas ini. Pertama saya membuat parent class yaitu Karyawan.java kemudian membuat child class yaitu Dosen.java serta melakukan implementasi dari tugas sebelumnya yaitu constructor. Running di jalankan di App.java yang berisi objek yang telah dibuat serta method.